**20.- Que pida un número del 1 al 7 y diga el día de la semana correspondiente. (PUNTOS EXTRA)**

**21.- Que pida un número del 1 al 12 y diga el nombre del mes correspondiente. (PUNTOS EXTRA)**

**22.- Que pida un número y diga si es mayor de 100.**

**23.- Que pida una letra y detecte si es una vocal (PUNTOS EXTRA)**

**24.- Programa que escriba en pantalla un comentario con respecto a la temperatura del día.**

**25.- Programa que al recibir como dato el promedio de un alumno en un curso universitario, escribe aprobado si su promedio es mayor o igual a 6.**

**26.- Programa que al recibir como datos el nivel académico de un profesor de una universidad así como su salario, incremente este último siguiendo las especificaciones de la tabla 2.3 e imprima tanto el nivel del profesor como su nuevo salario. (PUNTOS EXTRA)**

**TABLA 2.3**

|  |  |
| --- | --- |
| **NIVEL** | **INCREMENTO** |
| **1** | **3.5%** |
| **2** | **4.1%** |
| **3** | **4.8%** |
| **4** | **5.3%** |

**27.- Promedio de un alumno**

**28.- Pida el nombre y la edad y si su edad es mayor a 25 que diga que eres mayor de edad y si no eres menor de edad**

**29.- Pida un usuario con la función switch y utilizar el goto case**